

Regulamin I Mistrzostw Szkoły w Grze Rummikub

1. Postanowienia ogólne

1. I Mistrzostwa Szkoły w Grze Rummikub, zwane dalej "Turniejem", odbędą się 20 maja 2025 r. o godz. 16:00 w budynku nr 1 przy ul. Wyzwolenia 343.
2. Organizatorami Turnieju są p. Aleksandra Muszyńska i p. Mateusz Dulak przy wsparciu szkoły.
3. W Turnieju mogą uczestniczyć uczniowie szkoły, ich rodzice oraz dziadkowie.
4. Udział w Turnieju jest bezpłatny.

2. Zasady zgłoszeń

1. Zgłoszenia uczestnictwa przyjmowane są do 16 kwietnia 2025 r. przez dziennik elektroniczny do p. Aleksandra Muszyńskiej.
2. Przy zgłoszeniu proszę podać imię i nazwisko **każdej** osoby biorącej udział w Turnieju.
3. W przypadku większej liczby zgłoszeń niż przewidziana liczba miejsc, decyduje kolejność zgłoszeń.

3. Zasady gry

1. Turniej będzie rozgrywany zgodnie z oficjalnymi zasadami gry Rummikub z ograniczeniem czasowym 40 s na ruch oraz 30 minut na całą grę.
2. Rozgrywki odbędą się w systemie eliminacyjnym lub grupowym, w zależności od liczby uczestników.
3. Każdy gracz rozpoczyna grę z 14 klockami i stara się jak najszybciej ułożyć wszystkie swoje klocki w dozwolone kombinacje na stole.
4. Za każde wygrane rozdanie gracz otrzymuje punkty, a zwycięzca Turnieju zostanie wyłoniony na podstawie sumy zdobytych punktów (małe punkty) oraz ilości wygranych gier (duże punkty).
5. Wszelkie spory rozstrzygają organizatorzy Turnieju.

4. Nagrody

1. Najlepsi uczestnicy Turnieju otrzymają nagrody oraz dyplomy.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania nagrody specjalnej.

5. Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy Turnieju wyrażają zgodę na publikację wyników oraz zdjęć z wydarzenia na stronie szkoły.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie przed rozpoczęciem Turnieju.
3. Wszelkie pytania dotyczące Turnieju można kierować do organizatorów.