

KARTA ZGŁOSZENIA INNOWACJI* (właściwe podkreślić)

1.	tytuł	„Kompas emocji”		
2.	autor/autorzy	Andżelika Tabiś		
3.	rodzaj innowacji*	programowa	metodyczna	organizacyjna
				<u>mieszana</u>
4.	okres realizacji	wrzesień 2026- czerwiec 2027		
5.	kogo dotyczy	uczniowie klasy II		
6.	na czym polega nowatorski charakter	Nowoczesnym elementem innowacji będzie wykorzystanie narzędzi opartych na sztucznej inteligencji. Przykładowe działania: • generowanie ilustracji do bajek napisanych przez dzieci, • projektowanie klasowych plakatów, • nagrywanie dialogów bohaterów, • tworzenie cyfrowej galerii emocji, • projektowanie odznak „Mistrza Empatii”, przygotowanie klasowej książki o emocjach.		
7.	cele do osiągnięcia, spodziewane efekty, przewidywane osiągnięcia	Celem głównym innowacji jest rozwijanie kompetencji emocjonalnych i społecznych uczniów klasy II poprzez systematyczne działania integrujące zespół klasowy, wzmacniające poczucie bezpieczeństwa oraz uczące skutecznej komunikacji z wykorzystaniem nowoczesnych metod pracy i technologii AI. Po zakończeniu innowacji uczeń: • chętniej współpracuje z rówieśnikami, • lepiej radzi sobie z emocjami, • częściej stosuje komunikaty pełne szacunku, • potrafi rozwiązywać konflikty,		