

Regulamin I Mistrzostw Szkoły w Grze Rummikub

1. Postanowienia ogólne

1. II Mistrzostwa Szkoły w Grze Rummikub, zwane dalej "Turniejem", odbędą się 2 czerwca 2026 r. o godz. 16:00 w budynku nr 1 przy ul. Wyzwolenia 343.
2. Organizatorami Turnieju są p. Aleksandra Muszyńska, p. Mateusz Dulak, p. Maria Mrowiec i p. Renata Kubik przy wsparciu szkoły.
3. W Turnieju mogą uczestniczyć uczniowie szkoły, ich rodzice oraz dziadkowie, a także nauczyciele.
4. Udział w Turnieju jest bezpłatny.

2. Zasady zgłoszeń

1. Zgłoszenia uczestnictwa przyjmowane są do 29 maja 2026 r. pod linkiem: https://tiny.pl/c_s64fjtg
2. Przy zgłoszeniu proszę podać imię i nazwisko **każdej** osoby biorącej udział w Turnieju oraz zaznaczyć D – jeśli graczem jest dorosły i U – jeśli graczem jest uczeń.
3. W przypadku większej liczby zgłoszeń niż przewidziana liczba miejsc, decyduje kolejność zgłoszeń.

3. Zasady gry

1. Turniej będzie rozgrywany zgodnie z oficjalnymi zasadami gry Rummikub z ograniczeniem czasowym 40 s na ruch oraz 20 minut na grę.
2. Rozgrywki odbędą się w systemie eliminacyjnym lub grupowym, w zależności od liczby uczestników.
3. Każdy gracz rozpoczyna grę z 14 klockami i stara się jak najszybciej ułożyć wszystkie swoje klocki w dozwolone kombinacje na stole.
4. Za każde wygrane rozdanie gracz otrzymuje punkty, a zwycięzca Turnieju zostanie wyłoniony na podstawie sumy zdobytych punktów (małe punkty) oraz ilości wygranych gier (duże punkty).
5. Wszelkie spory rozstrzygają organizatorzy Turnieju.

4. Nagrody

1. Najlepsi uczestnicy Turnieju otrzymają nagrody oraz dyplomy.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania nagrody specjalnej.

5. Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy Turnieju wyrażają zgodę na publikację wyników oraz zdjęć z wydarzenia na stronie szkoły.

2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie przed rozpoczęciem Turnieju.
3. Wszelkie pytania dotyczące Turnieju można kierować do organizatorów.